



macARULLA

03

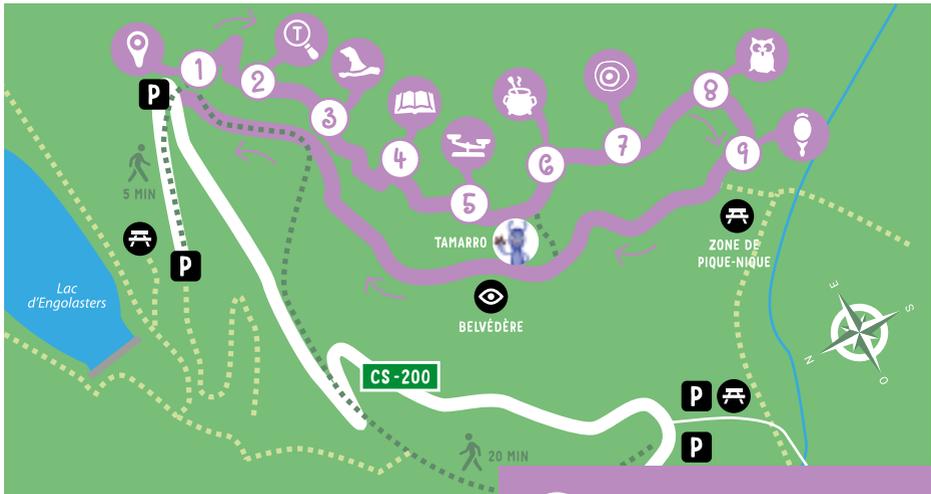
FRA



LA POTION DE LA  
SORCIÈRE QUELA

▷ Andorra

# LA POTION DE LA SORCIÈRE QUELA



 **Nous bougeons pour vous !**

 ESCALDES-ENGORDANY  
BUS & LA DEMANDA  
PINGO  
<https://www.ridepingo.com/>

## COMMENT S'Y RENDRE ?

Parking de Les Fonts  
CS-200 (route d'Engolasters), km 6,5  
AD700, Escaldes-Engordany  
(Au croisement du départ du circuit de Les Fonts  
et de la route des Agulles d'Engolasters)



## COORDONNÉES

42.517536, 1.570974

 **Modéré**

 **3 km**

 **125 m**

 **Environ 2 h**



Suivez toujours le chemin balisé.



Il est nécessaire de porter des chaussures de montagne.



Emmenez à boire et à manger.



Ne jetez pas vos déchets, emportez-les avec vous.



Consultez la météo avant de commencer l'itinéraire.



Respectez les éléments de l'itinéraire, ne les déchirez pas et ne les abîmez pas.



Respectez la flore, ne l'arrachez pas et n'abîmez pas l'environnement.



Il est interdit de faire du feu.



Les circuits ne sont pas adaptés aux personnes à mobilité réduite.



Surveillez vos enfants, notamment les moins de 3 ans.



## QUELA PERD LA MÉMOIRE

La sorcière Quela, la préférée des vallées d'Andorre, était en train de préparer la potion du bonheur dans la forêt des Molleres quand soudain, une fumée verte et puante s'échappa. Elle tomba à la renverse et sa mémoire s'envola.

Elle ne se souvient de rien. Le plus grave, c'est qu'elle n'a pas eu le temps de finir la potion du bonheur qu'elle devait présenter ce soir au Conseil de Sorcellerie et qui n'aurait pas manqué de remporter un franc succès.

Elle a besoin de votre aide, mais il va falloir passer inaperçus et vous transformer en sorcières et en sorciers si vous ne voulez pas être changés en crapauds savants.

Avant d'entrer dans la forêt, prenez une macarulla (pomme de pin), elle vous servira d'amulette et répétez cette formule de protection :

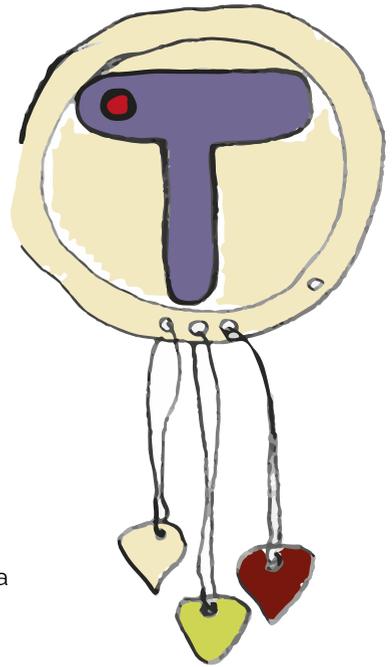
**PLUIT ET SOLIS EST,  
VENEFICAE PECTUNT.**

**PLUIT ET SOLIS EST,  
VENEFICAE LUGENT.**

.....

Quand vous aurez fait serment, vous pourrez poursuivre votre chemin...





## FORÊT ENCHANTÉE

Les sorcières protègent l'entrée de la forêt par des carillons à vent qui éloignent les intrus.

Écoutez-les, observez-les attentivement et tentez de déchiffrer le mot qui s'y cache. Quela commencera peut-être à retrouver la mémoire !



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Placez chaque lettre dans la case correspondante.

Quand vous aurez trouvé le mot entier, écrivez-le dans la description et continuez votre chemin :



FANTASTIQUE !

Quela est une \_\_\_\_\_, le nom que l'on donnait en Andorre aux personnes qui cueillaient des herbes pour préparer des huiles et des remèdes. Allons-y ! Maintenant, il faut chercher tout ce qu'il vous faut pour vous transformer en sorciers et sorcières.



## LE DÉBARRAS

Vous êtes arrivés dans le débarras de Quela. **C'est le bazar !**

Fouillez dans l'armoire de Quela et choisissez votre tenue préférée sur le tourniquet.



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Dessinez la tenue que vous aimeriez porter si vous étiez des sorcières ou des sorciers :*



Fabuleux ! Maintenant que vous avez vu comment s'habille Quela, cherchez la rose des vents et trouvez les éléments nécessaires pour devenir sorcier ou sorcière.

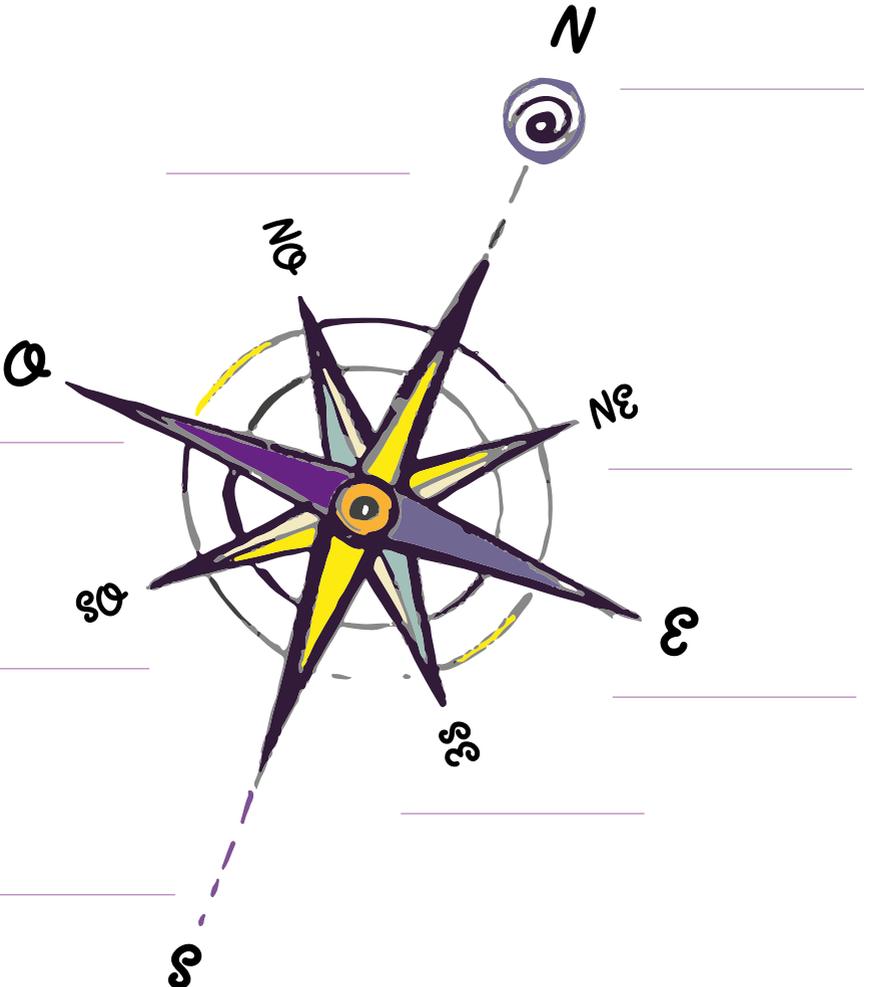
# LES ÉLÉMENTS DE LA SORCIÈRE

Placez-vous devant la rose des vents que vous trouverez sur le chemin et observez les objets autour de vous.



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Suivez les 4 points cardinaux pour trouver les objets de la forêt.  
Écrivez leurs noms et placez-les suivant la rose des vents.



Solution :

N : BALAI / NE : LAMPE / E : GRIMOIRE / SE : POTS / S : MARMITE / SO : POTION / O : HERBES / NO : CHAPEAU



# LES COMPAGNONS DE VOYAGE

Tous les sorciers et sorcières s'entourent d'animaux de voyage qui les protègent, les préviennent des dangers et leur tiennent compagnie. Par art de magie, ils communiquent sans aucun problème.

**Attention ! Vous allez maintenant trouver les animaux avec lesquels parle Quela pendant des heures.**

Avec lesquels sauriez-vous le mieux communiquer ? Au fur et à mesure que vous les trouverez, imitez leur bruit pour communiquer avec eux :



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Reliez chaque silhouette avec les bons yeux et écrivez son nom



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

Solution :

CORBEAU, SERPENT, GRAPAUD, HIBOU, CHAT



---

## LIVRES DE FORMULES MAGIQUES ET DE REMÈDES

---

Un bon sorcier a toujours son grimoire à portée de main.  
C'est le livre où il garde jalousement les secrets de chaque recette  
pour préparer ses formules magiques et ses potions.

Cherchez les 5 grimoires sur le chemin pour résoudre les énigmes  
cachées dans chaque livre et trouvez les cinq plantes  
nécessaires pour connaître leurs propriétés.



Complétez les formules  
et les potions que toute sorcière  
ou tout sorcier digne de ce nom  
doit savoir faire.





UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Comptez combien de carrés apparaissent sur ce grimoire  
et terminez la potion suivante :



1

## REMÈDE POUR UNE BONNE DIGESTION

Je suis le cousin du genévrier,  
et aussi un bon remède  
contre les vers et les maux de ventre.  
Pour une bonne digestion,  
\_ gouttes de \_ \_ \_ \_ \_ , rien de plus.



Lisez la description.  
Savez-vous comment  
s'appelle l'ingrédient  
manquant ?

Le fruit de cet arbuste est très parfumé, rond et d'un beau noir bleuté.  
L'huile extraite de son bois est excellente pour éliminer les vers intestin-  
aux et facilite la digestion.

L'ingrédient est le \_ \_ \_ \_ \_ .

*Solution :*

9 GOUTTES DE GENÉVRIÈRE / Genèbre en catalan



## UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Servez-vous de votre tête pour ranger les livres dans le bon ordre.  
C'est le seul moyen de connaître le nom de l'ingrédient de la potion :*



2

## REMÈDE CONTRE LES PIQÛRES ET LES COUPS

Sur un chemin plein de cailloux,  
vous voilà par terre.

Un peu de \_\_\_\_\_  
calme autant qu'une aspirine.



Lisez la description.  
Savez-vous comment  
s'appelle l'ingrédient  
manquant ?

On l'obtient de la résine du pin sylvestre bien purifiée.

On l'applique directement sur la zone endolorie pour apaiser la douleur des coups et des foulures, ou celle des piqûres d'araignée ou de vipère.

L'ingrédient est la \_\_\_\_\_.



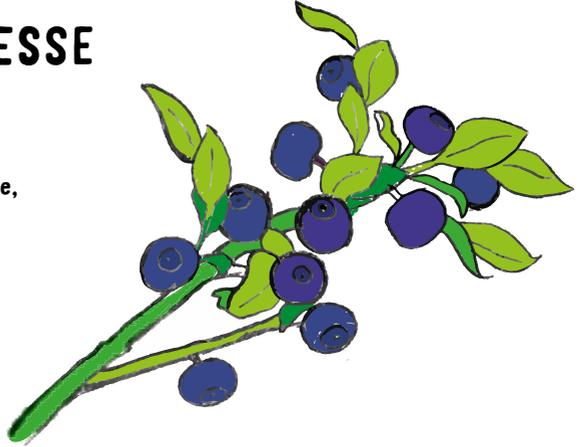
UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Dans le grimoire, vous trouverez le chemin pour sortir du labyrinthe et vous découvrirez le nom de la plante de la formule suivante :*

3

## REMÈDE POUR UNE JEUNESSE ÉTERNELLE

La \_\_\_\_\_, petite et ronde,  
a un goût surprenant,  
et une belle couleur bleue.  
Plus vous en mangez,  
plus la vieillesse recule.



Lisez la description.  
Savez-vous comment  
s'appelle l'ingrédient  
manquant ?

Petits arbustes aux fines branches sur lesquelles poussent de petites feuilles vertes allongées. Ils sont si abondants qu'ils peuvent couvrir une grande partie de la forêt. Leur fruit ressemble à la framboise, mais il est rond et d'un bleu très foncé.

On retrouve souvent sa douceur et sa couleur dans les gâteaux et les confitures, mais une poignée de simples baies regorge de vitamines pour retarder la vieillesse ou pour perdre du poids plus vite.

L'ingrédient est la \_\_\_\_\_.

*Solution :*

MYRTILLE / Nabilus en catalan



## UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Observez le livre et trouvez dans la forêt la plante de cette potion.  
Quel nom s'y cache ?



4

## REMÈDE CONTRE LES COUPS ET LES BLESSURES

Les sorcières les cueillent le soir du solstice d'été  
et en tirent une huile bien pure.  
Si sur le chemin tu es tombé,  
une friction à l'huile de .....  
calmera brûlures et douleurs.



Lisez la description.  
Savez-vous comment  
s'appelle l'ingrédient  
manquant ?

Plante sauvage de 50 cm de haut. Ses fines feuilles aux bords couverts de points foncés semblent perforées.

Sa fleur à cinq pétales jaune vif est l'ingrédient principal de ce remède.

Elle est appelée fleur de la Saint-Jean. En huile essentielle, elle soigne coups, blessures et maux de tête, alors qu'en infusion, elle calme les brûlures et facilite la digestion.

L'ingrédient est le .....



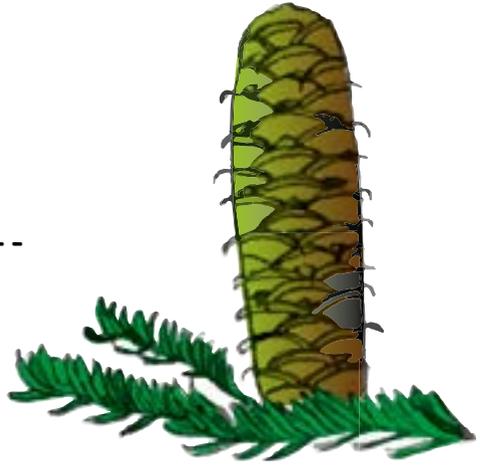
UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Sur la gravure du livre, observez les différentes pommes de pin.  
Combien sont des « macarullles » et combien ne le sont pas ? Laquelle cherchez-vous ?

5

## REMÈDE CONTRE LE RHUME

Pour soigner le rhume,  
faites macérer \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_  
avec du sucre et avec leur sève  
et vous retrouverez des forces.



Lisez la description.  
Savez-vous comment  
s'appelle l'ingrédient  
manquant ?

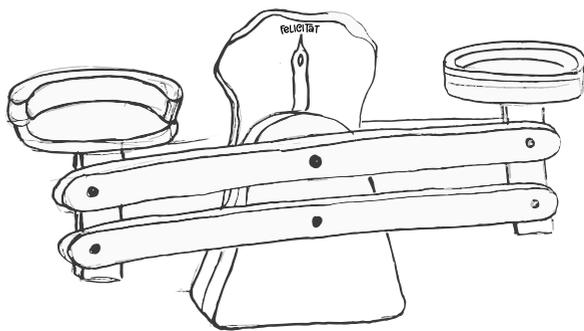
Fruit du pin, en forme de cône ou allongé.

Elle est constituée de petites pièces dures en forme d'écaillés.  
Le sirop que l'on en extrait est très bon contre le rhume.

L'ingrédient est la \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_.

*Solution :*

2 POMMES DE PIN / Pinyà d'avet en catalan



## LA POTION DU BONHEUR

Le bonheur est une émotion que l'être humain recherche et qu'il veut conserver. Personne n'a jamais trouvé sa formule secrète, sauf Quela !

Vous vous souvenez ?

Malheureusement, sa mémoire s'est envolée dans une fumée verte et puante.

Grâce à l'Équilibriscope, vous parviendrez peut-être à découvrir les ingrédients nécessaires. **Aidez-la !**

Regardez bien ! On dirait que la potion du bonheur se prépare avec les 3 éléments du triskèle en équilibre : le savoir, les émotions et les divertissements.

ÉMOTIONS

SAVOIR



DIVERTISSEMENT



# NOTRE RECETTE BONHEUR



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Pour compléter votre recette, vous devez vous asseoir sur la balance et demander aux adultes de vous aider à poser les différents poids nécessaires pour équilibrer votre formule.  
Notez les éléments que vous avez utilisés.

|                |           | POTION DE :              |
|----------------|-----------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| SAVOIR         | LIRE      | <input type="checkbox"/> |
|                | APPRENDRE | <input type="checkbox"/> |
|                | OBSERVER  | <input type="checkbox"/> |
| DIVERTISSEMENT | JOUER     | <input type="checkbox"/> |
|                | DANSER    | <input type="checkbox"/> |
|                | EXPLORER  | <input type="checkbox"/> |
| ÉMOTIONS       | EMBRASSER | <input type="checkbox"/> |
|                | AIMER     | <input type="checkbox"/> |
|                | SOURIRE   | <input type="checkbox"/> |



---

# LA RÉUNION DES SORCIÈRES ET DES SORCIERS

---



Maintenant que vous avez tout ce qu'il faut pour devenir des sorcières et des sorciers, **lisez cette phrase pour savoir comment présenter votre potion du bonheur au Conseil de la Sorcellerie.**



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Séparez les mots pour en comprendre le sens.*

**LARÉUNIONDESSORCIÈRESALIEUDEUXFOISPARANAUMOMENTDESSOLSTICESD'ÉTÉTD'HIVER:PLUITETSOLIS.  
DITESÀVOIXHAUTEVOTREPOTIONDUBONHEURPUISRELIEZLESDEUXSOLSTICES  
TOUTENCHANTANTETENDANSANTAURYTHMEMAGIQUEDESMARMITES.**

Pour réussir lors de la réunion, vous devrez utiliser vos dons pour relier musicalement les solstices d'été et d'hiver.

Comment allez-vous faire pour relier les deux solstices ? C'est facile !

**Commencez par choisir quel solstice chacun d'entre vous veut reproduire : PLUIT pour l'hiver et SOLIS pour l'été. Que faut-il faire ensuite ?**



PLUIT

SOLIS





L'hiver est représenté par le symbole de la pluie et nous reproduirons son rythme ancestral en disant à voix haute le mot « PLUIT » tout en frappant bien fort nos mains sur nos cuisses et en nous rappelant que la pluie donne la vie sur terre.

**PLUIT**



**SOLIS**

L'été est symbolisé par le symbole du soleil et nous reproduirons son rythme ancestral en disant à voix haute « SOLIS » en levant en rythme les deux bras vers le dieu Soleil tout en l'invoquant et en faisant claquer nos doigts.



**Pour relier les deux solstices, il va falloir faire appel à votre magie. Comment allons-nous faire ?**

**magic**

Les deux groupes devront dire en même temps le mot « MAGIC » tout en frappant bien fort dans leurs mains juste après avoir prononcé leur mot.



**Maintenant, regardez la partition : les symboles indiquent le moment où chacun doit reproduire son rythme :**



Si vous faites tout à la suite, les deux solstices seront reliés par le rythme, il n'y aura aucune séparation entre les mots.

**La formule magique musicale fonctionnera !**



**Quel a tient à vous remercier pour votre aide.**

Ça y est, vous avez trouvé la potion du bonheur.

## FAMILLE DE SORCIERS

Mais avant de partir, elle voudrait savoir à quel type de famille vous appartenez pour mieux vous connaître.



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Approchez de la pierre magique pour choisir les deux éléments qui représentent votre famille. Consultez la légende pour savoir ce que signifie chaque symbole.*



**SPORTIFS**



**AVENTURIERS**



**VOYAGEURS**



**PARESSEUX**



**GOURMANDS**



**MUSICIENS**



**INTELLOS**



**ARTISTES**



**ZEN**



**SCIENTIFIQUES**



**ROIS DE LA FÊTE**



**GAMERS**

À l'aide d'un cailloux, gravez ou dessinez les éléments dans les carrés.





# LA CAGE DES HIBOUX

Si vous devez envoyer des messages à d'autres sorcières ou sorciers, il vous faut un hibou. Quela est inquiète car les siens ne veulent pas retourner dans leur cage et elle a peur qu'ils s'enfuient. Aidez-la !

Une lettre dessinée est cachée autour de chaque hibou. **Trouvez-la et suivez le chemin qui mènera chaque hibou dans sa cage.**



UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

Écrivez les lettres dans l'espace correspondant à chaque hibou et trouvez le mot magique à prononcer pour devenir enfin des sorcières et sorciers :



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

LE MOT EST :

-----

Solution :

MACARULLA



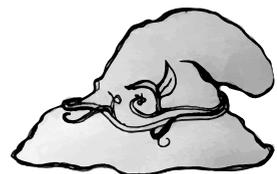
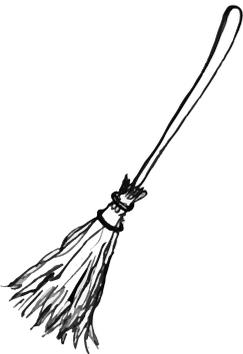
## LE DIPLÔME

Bravo !  
Vous avez réussi à devenir des sorcières  
et des sorciers !

Vous pouvez désormais vous vanter de savoir  
jeter des sorts et préparer des potions.

Pour vérifier si vous avez vraiment acquis ces  
pouvoirs, vérifiez devant le miroir.

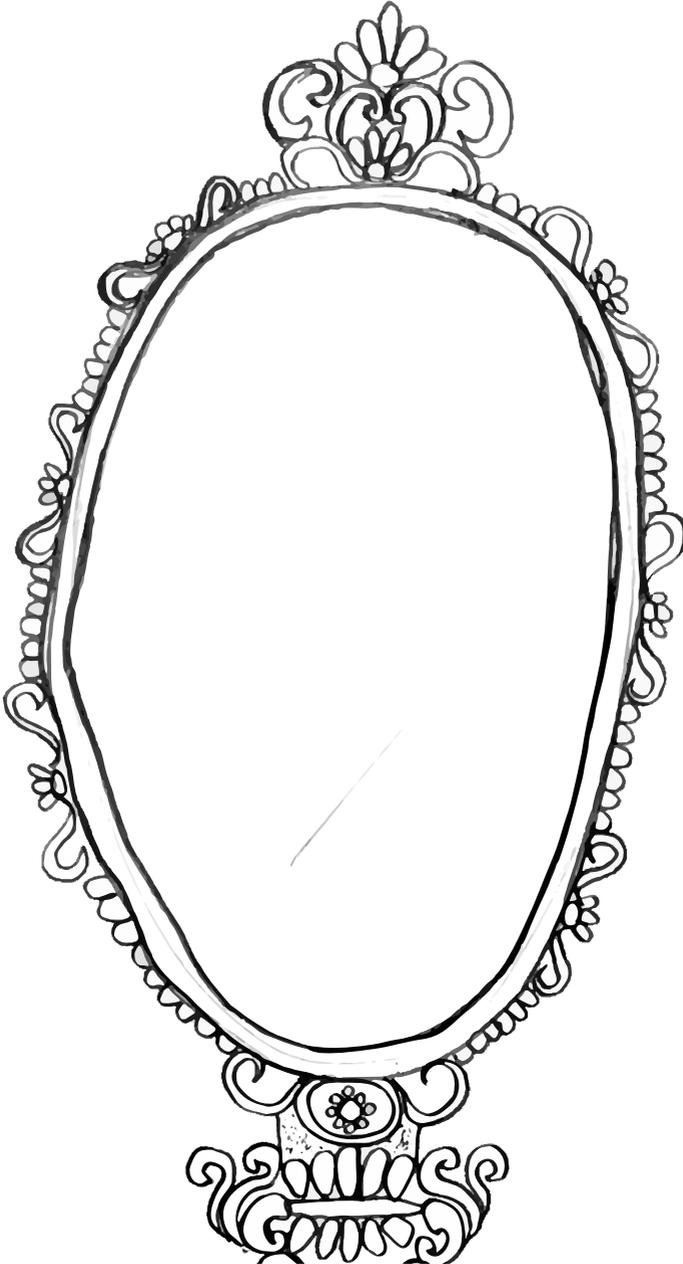
Rappelez-vous que c'est un miroir magique  
qui fonctionne uniquement si vous dites le bon mot.  
**Êtes-vous de vrais sorciers et sorcières ?**





UTILISEZ UN STYLO OU UN CRAYON

*Dessinez-vous sur ce miroir  
habillés en sorcières et sorciers :*





Prenez un selfie avec votre diplôme et partagez-le sur les réseaux sociaux avec le hashtag **#macarullandorra** et **@andorraworld**. Comme ça les sorciers et sorcières vous reconnaîtront quand vous reviendrez les voir.





# DESSIN DES ÉMOTIONS

Faites un dessin collectif tous ensemble, vous tous qui êtes venus faire ce circuit, pour représenter ce qui définit le mieux votre expérience. Conseil d'explorateur : il vaut mieux mettre les idées de toutes et tous en commun, plutôt que d'imposer la sienne.





# NOTES DE SORCIER

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.



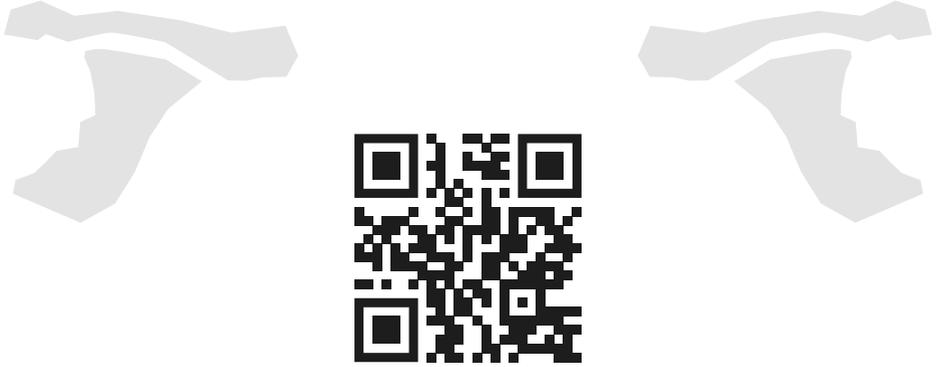
# NOTES DE SORCIER

A series of horizontal dotted lines for writing notes.



## À faire à la maison en famille

**Prolongez votre aventure !** Inscrivez-vous sur le formulaire Macarulla et récupérez votre diplôme officiel de sorcière et sorcier. Vous obtiendrez plus d'informations sur les sentiers magiques et un guide d'activités de sorcelleries à faire à la maison.



Vous pouvez aussi accéder au formulaire ici :  
<https://visitandorra.com/fr/macarulla/>



Découvrez d'autres Petits sentiers magiques Macarulla sur [visitandorra.com](https://visitandorra.com) ou auprès des offices de tourisme d'Andorre.



#macarullandorra  
@andorraworld

@comuee | @eecultura  
www.e-e.ad



Avec la collaboration de :



PVP 1 € (IGI inclús)  
Grâce à votre contribution, nous produisons moins de papier pour mieux protéger l'environnement.